

# MERKBLATT

## Wahlen zum FSR SoSe 2023

Für einen gültigen Wahlvorschlag müssen folgende Dinge beachtet werden:

- ⇒ **Als Kandidaturbogen gilt nur das vom Wahlausschuss zur Verfügung gestellte Formular**  
erhältlich in der Geschäftsstelle des AStA oder unter  
<https://www.uni-giessen.de/de/org/ssv/stupa/aus61/wahlausschuss/antraegewa>
- ⇒ **Es muss insgesamt ein Exemplar abgegeben werden, welches Original von allen Kandidatinnen und Kandidaten unterschrieben ist**
- ⇒ **Kandidatinnen und Kandidaten zum FSR einer Fachschaft müssen auch im jeweiligen Fachbereich dieser Fachschaft immatrikuliert und der Fachschaft zugeordnet sein**  
Die Studierenden eines Fachbereichs bilden in der Regel eine Fachschaft. Die Studierenden der Lehramtsstudiengänge L1, L2, L3 und L5 sowie die des BA/MA-Studiengangs "Berufliche und betriebliche Bildung" bilden die gemeinsame Fachschaft Lehramt.  
Jene, die an einem anderen Fachbereich ihr Wahlrecht haben, müssen gestrichen werden.
- ⇒ **Für jeden Wahlvorschlag muss eine Vertrauensperson benannt sein**  
Die Vertrauensperson gibt dem Wahlausschuss ihre Kontaktdaten bekannt und stellt ihre Erreichbarkeit über diese Kontaktdaten selbstverantwortlich sicher. Die Vertrauensperson kann auch auf der Liste stehen.
- ⇒ **Abgabefrist**

Die Kandidaturbögen müssen vollständig mit allen gestellten Anforderungen bis zum Fristende,

**den 08. Mai 2022, 16.00 Uhr,**

nachdem Sie ausgefüllt und unterschrieben worden sind, eingescannt an die E-Mail-Adresse:  
[Wahlausschuss@stud-verw.uni-giessen.de](mailto:Wahlausschuss@stud-verw.uni-giessen.de) gesendet werden. Die Reihenfolge der Kandidatinnen und Kandidaten ergibt sich aus der in der Liste aufgeführten Nummerierung.

**Der Wahlausschuss der Studierendenschaft**

der Justus-Liebig-Universität Gießen  
Jürgen-Dietz-Haus, Otto-Behagel-Straße 25D, 35394 Gießen  
[wahlausschuss@stud-verw.uni-giessen.de](mailto:wahlausschuss@stud-verw.uni-giessen.de)  
[www.uni-giessen.de/org/ssv/stupa/wahl61](http://www.uni-giessen.de/org/ssv/stupa/wahl61)