

GAME SYMPOSIUM

↑↑ LEVEL UP ↑↑

DATA LITERACY AND SERIOUS GAMES

**13:00 DREI JAHRZEHNTE GAME STUDIES: EINE REISE DURCH DIE
COMPUTERSPIELFORSCHUNG AN DEUTSCHEN HOCHSCHULEN**
Dr. Michael Mosel (UMR), Netzwerk GameLabs an Universitäten

**13:30 ERGEBNISSE UND ERKENNTNISSE AUS DER ENTWICKLUNG VON SERIOUS
GAMES IN EINEM AKADEMISCHEN KONTEXT**
LevelUp Team Marburg

14:30 KAFFEEPAUSE IM FOYER
Snacks & heiße Getränke

15:00 3 JAHRE SERIOUS GAME DEVELOPMENT AN DER JLU - EIN (ZWISCHEN-)FAZIT
LevelUp Team Gießen mit Kooperationspartnerinnen Prof. Dr. Nicole Immig und Ninja Bumann

16:00 POSTERSESSIONS & SPIELSTATIONEN
JLU: „Dagmar’s Digital Day - A Self-Assessment Game“, „Merchants of Istanbul“, „Supporting Daniel“, „Unterrichtsabenteuer“,
Cookbook zu Dagmar’s Digital Day, Asset-Datenbank
UMR: „1527“ (Arbeitstitel), „The Apprentice Saga“ (Arbeitstitel), „The Social Catwork“, „Rollenspiel: Gender in der Medizin“

FREITAG, 05.07.2024, 13:00-18:00 UHR
DEUTSCHHAUSSTR. 9, 35037 MARBURG, RAUM B008