

Stellenausschreibung studentische Hilfskraft am Fachbereich 09 – Professur Ernährung und Immunsystem - zur Erstellung eines Serious Games

An der Professur Ernährung und Immunsystem sind ab **1. Januar bis 31. Dezember 2024**

zwei studentische Hilfskraftstellen (30 Std./Monat) im Rahmen des

Linked-Learning-Projekts „Game-Based-Learning zur Unterstützung der Vermittlung und Vertiefung von Lehrinhalten“ zu besetzen. Gegenstand des Projekts ist die Erstellung eines Computerspiels im Stil eines sogenannten Serious Games zum Einsatz in Lehrveranstaltungen.

Aufgaben:

- Einarbeitung in die Software Active Presenter mit Unterstützung des HessenHub-Teams
- Technische Umsetzung eines Computerspiels mittels der Software Active Presenter
- (digitales) Zeichnen von Abbildungen im Comicstil

Anforderungen:

- Hohes Interesse an der Thematik und hohe Eigenmotivation am Projekt zu arbeiten
- Spaß an der Arbeit mit eLearning Inhalten
- Selbstständiges Arbeiten
- Sehr gute Deutschkenntnisse
- Kenntnisse im Bereich Immunologie und Zellbiologie von Vorteil

Ihre Bewerbung mit Motivationsschreiben richten Sie bitte **bis zum 15.12.2023** per E-Mail an christian.a.zimmermann@ernaehrung.uni-giessen.de

Für Rückfragen steht Ihnen Herr Dr. Christian Zimmermann

(christian.a.zimmermann@ernaehrung.uni-giessen.de, Tel: 0641-9939020) zur Verfügung.